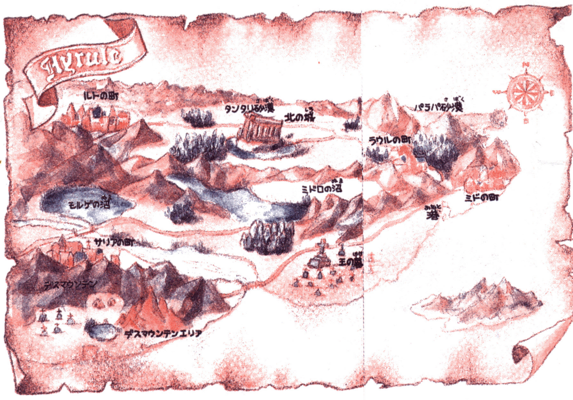
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

FAMICOM FAMILY

FMC-LNK

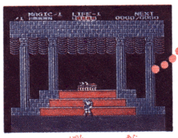
THE LEGEND OF ZELDA 2 リンクの冒険™



広大なハイラルが「冒険」の舞台だ

ハイラルの土地のどこかにある6つの神殿。各所に潜むガノンの手下たちと戦い、経験を積み、あちこちの町に立ち寄りながら情報を聞き、それを見つけねばなりません。そして、「死の谷」の大神殿で、守護神と戦いぬき、"勇気"のトライフォースを手に入れる——それがリンクの使命です。

第1章 ハイラルの土地へ、リンクは再び旅立った



●王国・北の城内

ここは北の城。いよいよリンクの冒険が始まろうとしているんだ。祭壇の上には、ゼルダ姫が静かに眠り続けている。

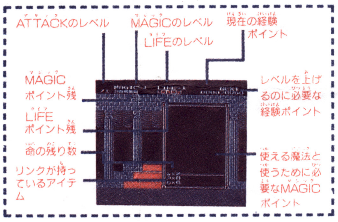
●リンクの命は3つ与えられている

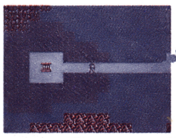
始まろうとする冒険のために、リンクには3つの命が与えられた。LIFEがなくなったり、水の中などに落ちてしまうと、この命が1つ減る。1つ1つを大切に戦うようにしなければいけないぞ。



●城を出る前にリンクのステータスを見てみよう

リンクは3つの力の要素（ATTACK・MAGIC・LIFE）を持っていて、それらの状態は画面上部に表示されている。レベルはその力に対するリンクの能力で、ポイント残は、その力をあとどれだけ使えるかを示しているんだ。STARTボタンを押すと、サブ画面が呼びだせ、使える魔法や持ち物が確認できるよ。



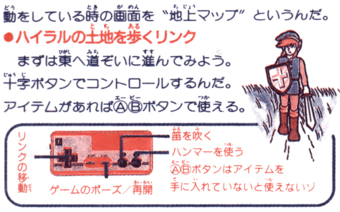


●北の城・近郊

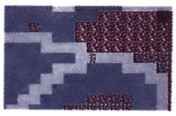
城外に出たリンク。いよいよ冒険の旅の始まりだ。空気のきれいなハイラルでは、かなり遠くのほうまで地形を見わたせるぞ。湖にかこまれた北の城から、道ぞいに東へ進むリンクの姿が見える。こんなふうに、リンクが移動をしている時の画面を"地上マップ"というんだ。

●ハイラルの土地を歩くリンク

まずは東へ道ぞいに進んでみよう。十字ボタンでコントロールするんだ。アイテムがあればⒶⒷボタンで使える。

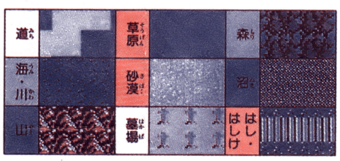


●町・森・山……ハイラルにはさまざまな地形が



自然豊かなハイラルの土地は、山や森、川や草原などいろんな地形で構成されている。川などの水の上や、山のような険しい地形のところ以外なら、リンクはどこでも移動できるぞ。町や洞くつ、道をふさぐ大岩なども見つけられるはずだ。



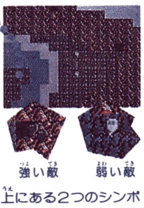


第2章 「リンクの冒険」〜第3のトライフォースを求めて

——ガノンの手下との遭遇

「おっと！」——ふとしたはずみで、道をはずれて、森の中に入ってしまったリンク。その時、敵たちの影が!!

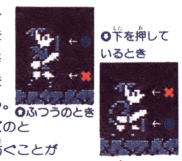
リンクが道からはずれて歩いていると、ガノンの手下たちが狙って近寄ってくる。敵たちは上にある2つのシンボルマークで表示されるぞ。そのマークとリンクが重なると、戦闘画面に切りかわり、



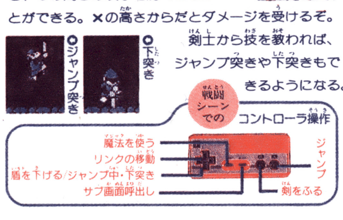
●戦闘画面——戦い開始だ！

戦いの基本は剣でダメージを与え、盾で攻撃を防ぐこと。相手の大きさや、攻撃してくる高さを見て、うまく行動しよう。

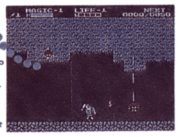
右のそれぞれのポーズのとき、●の高さの攻撃を防ぐことができる。×の高さからだとダメージを受けるぞ。



剣士から技を教われば、ジャンプ突きや下突きもできるようになる。



敵に勝ち経験値を得る



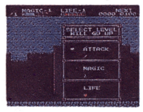
バシュッ！　みごとに敵をやっつけたリンク。はじけ散った敵のあとに、ポッと数字が浮かんだ。

この数字は、リンクが敵との戦いで得られた"ポイント"。つまり、どれだけ戦いの経験を積んだかという数値なんだ。このポイントを集めることによって、リンクは強くなっていくぞ。

強い敵ほど高いポイントが得られるけれども、その時のリンクではとうていかなわない敵と戦えば、やられる危険も大きい。敵の強さをよく見きわめて戦おう。ポイントだけにまどわされてはいけないぞ。



●経験を積むことでリンクは強くなる



ポイントを集め、それが戦闘画面の右上の"NEXT"のポイントに達すると、リンクの3つの要素のうち、1つのレベルを上げられる。このとき、戦闘画面に上のようなセレクトメニューが表示されるので、十字ボタンで上げたい要素のところに矢印を移動させ、STARTボタンを押し、決定しよう。



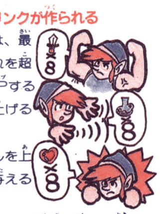
ゲームオーバーになるとレベルがもどっちゃうぞ

ゲームオーバーになると3つの要素は全て、1番低いもののレベルに統一されてしまう。この統一されたレベルが、リンクのレベルなんだ。



●3つの要素でいろいろなリンクが作られる

リンクの持つ3つの要素は、最高8レベルまで上がる。それを超えて上げると、リンクが1UPするんだ。それぞれのレベルを上げるとどうなるかというと……。



ATTACK　このレベルを上げると、1度の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。

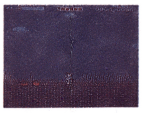
MAGIC　上げるごとに、魔法を使った時のマジックポイントの減る量が変わっていくのだ。

LIFE　リンクの防御力。ダメージを受けた時のライフポイントが減る量が少なくてすむようになるぞ。



マジックとライフのポイントは、そのレベルを上げると回復する。だけど、ポイントの最高値を上げるには、どこかにある器を見つけださなきゃだめだぞ。

●敵とあった地形で、画面と敵の種類が決定される



草原

何の障害物もない、平たんな地形だ。戦うのも、逃げるのもラクで、自由に行動することができる。

体をふるわせながら動く、ゼリー状のモンスター。ボトは大きくジャンプしてくるので注意しよう。



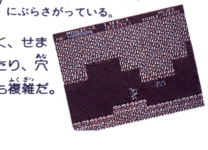
洞くつ

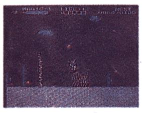
●エーク



暗い所で生活するコウモリ。ふだんは木や洞くつの天井にぶらさがっている。

他の地形に比べて暗く、せまくるしい。段があったり、穴があったりと、地形も複雑だ。





砂漠

乾燥した地。そこに適応した、昆虫タイプのモンスターがいる。風が強く、小さな岩が飛び交うところもある。

●ゲルドアーム

地面から天に向かって体をのばす巨大な虫。頭にダメージを与えないと倒せない。



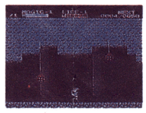
●ローダー

地面をズルズルとはいずりまわる甲虫。生命エネルギーを食べる。洞くつの中にも生息しているぞ。

●ゴーリア



ブーメランを使い、リンクを攻撃してくる小鬼。ブーメランは盾で防げる。草原や洞くつにもいるぞ。



森

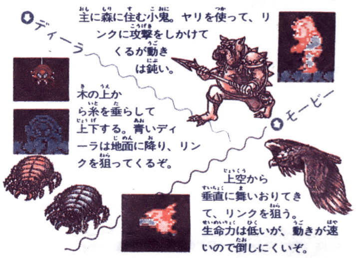
木立ちにかこまれて、光があまりさしこまず、暗い。多くの敵が潜んでいて、木の上から攻撃してくることも。

●モリブリン

主に森に住む小鬼。ヤリを使って、リンクに攻撃をしかけてくるが動きは鈍い。

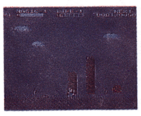
●ディーラ

木の上から糸を垂らして上下する。青いディーラは地面に降り、リンクを狙ってくるぞ。



●モービー

上空から垂直に舞いおりてきて、リンクを狙う。生命力は低いが、動きが速いので倒しにくいぞ。



沼

湿地帯で地面が泥のようになっている。リンクの体が沈んでしまい、歩きにくい。

●オクタロック

地上ダコ。ピョンとはね、口から岩を吐き攻撃してくるので注意。



●ダイラ

ワニの兵士。手に持ったオノで攻撃。オノは盾では防ぐことはできない。

墓場

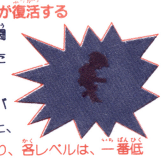
墓場を飛びまわるユーレイ。十字架を持ってないと見えないものも。

●モア



小高い丘につくられていて、少し段になっている。広大な霊園の中心には王の墓もある。

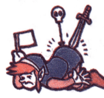
●リンクが倒されれば、ガノンが復活する



「う！　やられた！」——健闘のかいなく、リンクが授かった全ての命を失くしてしまうと、ガノンが復活し、ゲームオーバーになってしまう。そうなると、そのときのポイントは0に戻り、各レベルは、一番低いものにそろえられ、北の城から出直しになるのだ。

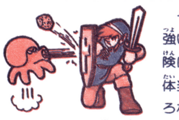
●先を急がずに、レベルを十分上げておこう

ガノンが復活してしまうと、ハイラルの地はますます荒れてしまう。そうならないためにも、注意深く行動しなくてはいけないぞ。キミの腕では、絶対この先の敵にかないそうにないと思ったら、もうひとつレベルを上げるようにガンバってみよう。



目的である神殿や、まだ行ったことのない土地に早く行きたい気持ちはわかるけど、そこはグッとこらえること。

●敵の動きをよくつかんで、攻撃を防ごう



それでもやはり、少しずつ強い敵と戦っていかなきゃ冒険は進まない。強い敵たちは体当たりだけでなく、いろいろな物をつかって攻撃してくるぞ。それを盾を使ってうまく受けて、スキができたところで敵を攻撃しよう。敵の動きをつかむのが勝利への道だ。





盾で受けられないモノには気をつけろ

盾を使って防げないものはうまくかわそう！



●ここだ／というときには魔法も使わなくてはネ



リンクが冒険を続けていくうちに、いろいろな魔法を身につけられる（46P参照）。魔法はリンクの持つポイント内でしか使えないけれど、強い敵だナと思ったら、迷わず使ってみよう。

●妖精はLIFEを回復してくれる

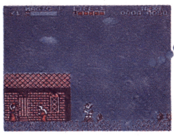


時おり、敵に交って赤いシンボルが出る。これに重なると妖精がいて、触れるとリンクのLIFEを回復してくれるよ。どこかに妖精の住んでいるところもあるぞ。

どうしてもダメならまた次の日にしよう。

それでもダメッ！　という時は、ムキになってやらずに、ゲームオーバー後"SAVE"を選んで終了しよう。持ち物やレベルがカードに記録される。





城の近くの町に着く

道に沿って歩いていくと、やがて町が見えてきた。「町の人たちに聞けば、神殿のことがわかるかもしれない。体を休ませてくれるところもあるだろう」。そう考えたリンクは、その町に立ち寄ってみることにした。町の中は家が立ちならび、忙しそうに人々が行き来している。しかしみんな、ハイラルの平和を願っている。



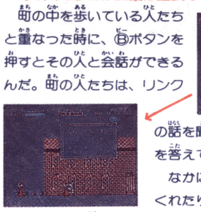
町に入るまでにはちょっと時間が必要だ

リンクが町に向かうと、"WAIT"と画面に表示される。この間はディスクドライブが作動中だから、カードを抜いたりせず、しばらく待っててネ。



●町の人たちとの会話は重要なヒントだ

町の中を歩いている人たちと重なった時に、Ⓑボタンを押すとその人と会話ができるんだ。町の人たちは、リンクの話を聞いて、いろんなことを答えてくれるよ。



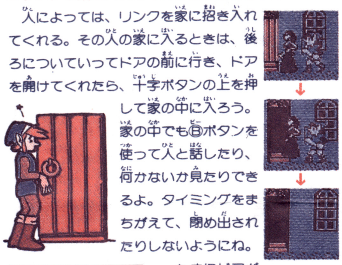
なかには、重要なヒントをくれたり、リンクにたのみごとをしてくる人もいる。いろんな人にどんどん話しかけてみることにしよう。

また、人と重なっていないときにⒷボタンを押すと、そこに何かないか探せるんだ。

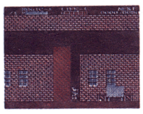


●リンクを招き入れてくれる家もあるはずだ

人によっては、リンクを家に招き入れてくれる。その人の家に入るときは、後ろについていってドアの前に行き、ドアを開けてくれたら、十字ボタンの上を押して家の中に入ろう。家の中でもⒷボタンを使って人と話したり、何かないか見たりできるよ。タイミングをまちがえて、閉め出されたりしないようにね。



たまにドアがはじめから開いている家もある。そこへは自由に出入りできるから、とにかく入ってみよう。きっと何かがあるはずだ。



●魔法を教えてもらったら確認してみよう

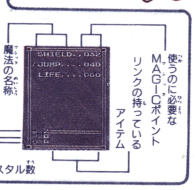
町には必ず魔法を教えてくれる人がいる。魔法の種類によっては、MAGICポイントの器の量や、ある条件を満たしてないと、教えてもらえないこともあるけれど、各町で必ず1つ学べるんだ。

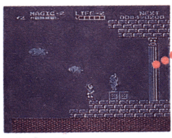




教わった魔法を使うには？

戦闘シーンのときや町の中でSELECTボタンを押すと魔法が使える。使いたい魔法は、そのたびにサブ画面にして選んでおく必要がある。右がサブ画面の表示の説明だ。よく見ておこう。





神殿へと突入

町で情報を手に入れ、リンクはついに神殿へやって来た。戦いも重ね、十分にレベルも上げたし、いくつかの町でいくつかの魔法も教わった。もしまだレベルも上がってなく、魔法も何も教わってないようだったら、もう1度ひき返してきたほうがいいかもしれない。

神殿は、長い間破られることのなかった聖域。だからそこには、それなりの強い敵たちがいるはずだ。



神殿の入口に行くにはちょっと時間がかかる

神殿に入るときも、町と同じようにディスクドライブが作動する。左の画面が出て切りかわるまで、ちょっと待ってネ。



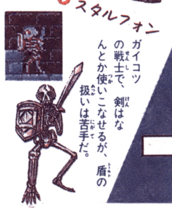
●神殿の中はさらに手強い敵でいっぱいだ

神殿の中の敵たちは、王によって作られ選ばれた者たちだ。その強さは並大抵のものではないぞ。

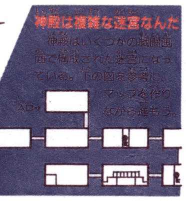


✪アイアンナック　選ばれた鋼鉄の戦士。盾と剣を使いこなす強敵で何種類かいる。

✪ミュー　体からトゲを出す特殊スライム。小さいため、下突きを使うこと。



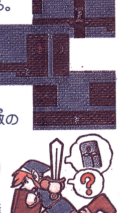
✪スタルフォン　ガイコツの戦士で、剣はなんとか使いこなせるが、盾の扱いは苦手だ。

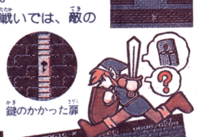


●神殿の中のアイテムを取り、神像へ

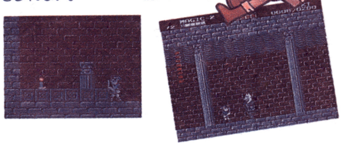
神殿の中には神像のほかに、冒険に必要となるアイテムが隠されている。守護神を倒すだけでなく、このアイテムを手に入れるのも忘れちゃだめだ。鍵のかかった扉もあるから、鍵も探そう。

各神殿の主護神との戦いでは、敵の生命力が画面左に表示される。それを目安に戦うのもいいかもしれない。





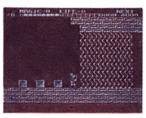
鍵のかかった扉



――そして大神殿へと



そして6つのクリスタルを神像にはめこんだら、いよいよ大神殿へと突入だ。大神殿はリンクの想像をはるかに超えるほどに広い。そして最後の守護神に勝った時、リンクの真の心がためされるんだ！



大神殿の結界をといて中に入れば、その中でゲームオーバーになっても、CONTINUEすれば、大神殿の入口から再スタートだ。ガンバレ!!

大神殿に入る時は、ディスクカードをA面にセットし直さなくてはならない。6つの神殿をクリアせずに行っても、結界にはばまれてムダな時間がかかっちゃうぞ。

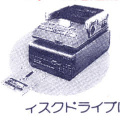


キミのリンクの冒険のための

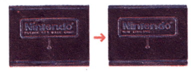
ゲームデータ&マニュアル

さあ、『リンクの冒険』のお話がわかったら、いよいよキミが冒険をはじめる番だ。ここからは、そのために必要なことが書かれているぞ。よ～く読んでネ！

●ゲームを起動させなくっちゃ始まらない



まずはディスクシステムと本体をしっかり正しく接続しよう！　電源をONにするとタイトル画面が出る。そうしたらカードのSIDE Aを上にして、ディスクドライブにセットするんだ。タイトル画面が出てこないキミ！　もう1度本体とディスクシステム、そしてテレビとの接続を確認だ。それからもう1度やり直してみよう！





"NOW LOADING…"という表示が画面中央に出たあと、しばらくすると左の画面が出てくる。そして下のようなゲームのタイトル画面が出てくればOK！　もしこの2つの画面が現れずに、"ビービーッ"と音がしたら、異状な事が起きた合図だ。その時はディスクドライブの赤ランプが消えるのを待ってカードを取り出し、52ページの一覧表を見て必要な処置をとろう！



"NOW LOADING…"の表示のあとで、"A,B SIDE ERR.07"と出たら、カードのA・Bが逆にセットされているぞ。カードを取り出し確認して、セットし直そう。また、カードをセットしても表示が変わらない時は、もう1度接続を確認しよう。



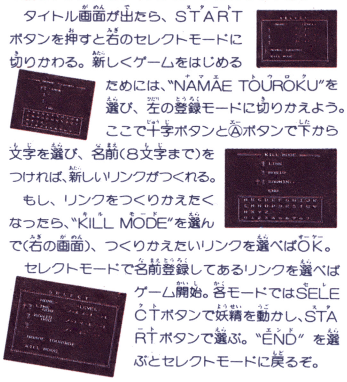


●新しいリンクをディスクカードに作っちゃおう

タイトル画面が出たら、STARTボタンを押すと右のセレクトモードに切りかわる。新しくゲームをはじめるためには、"NAMAE TOUROKU"を選び、左の登録モードに切りかえよう。ここで十字ボタンとⒶボタンで下から文字を選び、名前(8文字まで)をつければ、新しいリンクがつくれる。

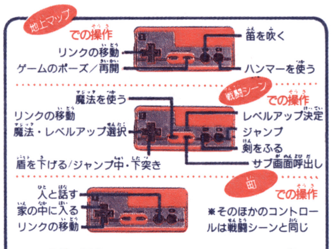
もし、リンクをつくりかえたくなったら、"KILL MODE"を選んで(右の画面)、つくりかえたいリンクを選べばOK。

セレクトモードで名前登録してあるリンクを選べばゲーム開始。各モードではSELECTボタンで妖精を動かし、STARTボタンで選ぶ。"END"を選ぶとセレクトモードに戻るぞ。



●ゲーム中のコントローラ操作を覚えておこう

『リンクの冒険』では、その画面モードによってコントローラ操作が違う。それをまとめたのが下の表だ。実際にリンクをコントロールしてみて覚えよう！



サブ画面が表示されているとき、コントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの上を同時に押すと、ゲームを中止できます。

●リンクが学ぶ魔法はこれだけある

あちこちの町で教えてくれる魔法は8つ。リンクの持っているMAGICポイントの残りと、それぞれの魔法のポイント消費量、そして効用をよく考えて使おう。場合によっては、魔法を使わないと、先へ進めないこともある。魔法は画面が切りかわるまで有効だよ。



SHIELD　リンクのLIFEレベルを一時的にアップさせる。敵から受けるダメージが半分ですむ。リンクのレベルが低いうちは重要となる魔法だ。

JUMP　この魔法を使うと、リンクのジャンプ力が上がる。ふつうのジャンプではとどかなかった高い所にも、登ることができるよ。

LIFE　これでリンクのLIFEポイントをあるていど回復させることができる。もうダメ！　となる前に、この魔法を使うといいよ。

FAIRY　妖精に変身する魔法だ。これを使って、空を飛んだりできる。ガケなどけわしい地形が苦手なキミは、使ってみるのもいいね。

FIRE　この魔法を使うと、Ⓑボタンで剣をふると同時に、ファイアボールが投げられる。ただし敵の中には効き目のないスゴイやつもいるんだ。

SPELL　不思議な呪文を唱える魔法だ。どんな効果があるかはわからない。敵によっては、恐しさに震えあがるともいう。

REFLEX　盾で受け防いでいた、神殿の中にいる魔法使いたちの放つ魔法を、はね返すことができるようになる不思議な魔法だ。

THUNDER　最強の魔法で、画面上の特定の敵全てに、ダメージを与えることができる。ただし、使いこなすためには、リンクが強くなくては。

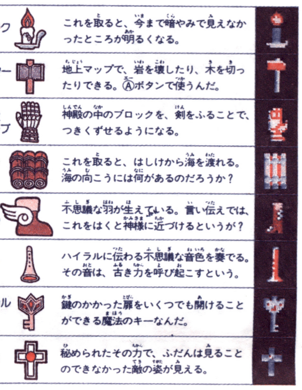
MAGICポイントは1マス（器1つ）あたり16ポイント。何マスぶん残っているかを目安にして、魔法の使いかたを考えてみよう。

●アイテムはトライフォースへの道を切り開く

6つの神殿や、いくつかの洞くつの中などでは、いろいろなアイテムが手に入る。ここでは神殿などに隠されている特殊アイテム（49P➡）と、そのほかのアイテム（48P⬇）を紹介している。49Pのアイテムは、戦闘シーンでのサブ画面に表示される。アイテムは剣で突きさせば、手に入れることができるよ。



マジックのつぼ	リンクのMAGICポイントが回復する。赤と青の2つがあり、回復力が異なる。
宝袋	リンクの経験ポイントがアップするボーナスだ。敵から出たりもするぞ。
ハートのうつわ	LIFEポイントの器が1つ増え、LIFEが回復する。生命力が高くなるわけだ。
マジックのうつわ	MAGICポイントの器が1つ増え、回復する。ポイントの最大値が16増えるんだ。
人形	リンクによく似た人形だ。これを取ると、リンクの命の数が1つ増えるぞ。



ローソク	これを取ると、今まで暗やみで見えなかったところが明るくなる。
ハンマー	地上マップで、岩を壊したり、木を切ったりできる。Ⓐボタンで使うんだ。
聖なるグローブ	神殿の中のブロックを、剣をふることで、つきくずせるようになる。
イカダ	これを取ると、はしけから海を渡れる。海の向こうには何があるのだろうか？
聖なるブーツ	不思議な羽が生えている。言い伝えでは、これをはくと神様に近づけるというが？
笛	ハイラルに伝わる不思議な音色を奏でる。その音は、古き力を呼び起こすという。
マジカルキー	鍵のかかった扉をいくつでも開けることができる魔法のキーなんだ。
十字架	秘められたその力で、ふだんは見ることのできなかった敵の姿が見える。

任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113番(代表)
東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL.(03)3254－1781番(代表)
大阪支店　〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06)376－5950番(代表)
名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571－2506番(代表)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621－0513番(代表)
岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52－1821番(代表)

890323